**DESIGN MULTIMEDIA KELAS XI**

1. **Sejarah dan definisi etimologi multimedia**

Pengertian multimedia secara etimologi (menurut kamus atau berasal dari dua kata”*multi”dan “medium”* yang berarti **multi** (latin Noun : bermacam- macam, banyak).**Medium** (latin): suatu yang dipakai untuk menyampaikan atau membawa sesuatu.

**Rosch, 1996** : Multimedia adalah kombinasi dari komputer dan video.

**Turban dan kawan-kawan, 2002** : Multimedia adalah kombinasi dari paling sedikit dua media input atau output. Media ini dapat berupa audio (suara,musik)animasi,video,teks,dan gambar.

**Robin dan Linda, 2001** : Muimedia adalah alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan video.

1. **Definisi Multimedia**

Multimedia adalah media yang menggabungkan dua unsur atau lebih media yang terdiri dari teks, grafik, gambar, foto, audio, dan animasi secara terintegrasi.

Multimedia terbagi menjadi dua yaitu :

* Multimedia Linear : Suatu Multimedia yang tidak dilengkapi dengan alat pengontrol apapun yang dapat di operasikan oleh pengguna. Contoh : Televisi dan Film
* Multimedia Interaktif : Suatu Multimedia yang dilengkapi dengan alat pengontrol yang dapat dioperasikan oleh pengguna, sehingga pengguna dapat memilih apa yang dikehendaki untuk proses selanjutnya. Contoh : Aplikasi game dan Cd interaktif

1. **Manfaat Multimedia**

* Bidang Pendidikan
* Bidang Kesehatan
* Bidang Transportasi
* Bidang Industri dan Perfilman
* Bidang Perdagangan

Dalam kategori ini media yang digunakan adalah:

1. Media teks
2. Media audio
3. Media video
4. Media animasi
5. Media Graph/Image
6. Media Interactive
7. Media special Effect
8. **Tools Multimedia**

* Macromedia Dreamweaver
* Windows Movie Maker
* Adobe Photoshop
* CorellDraw
* Autocad
* Microsoft Office
* Web
* Winamp